Juan José chitay lux.

201314609

Primera fase del Proyecto

Sistema de red social orientada a desarrollo de proyectos

Guatemala, diciembre 13 del 2017

# Índice de contenido

[Índice de contenido 2](#_Toc500966511)

[1 Definición de la solución 3](#_Toc500966512)

[1.1 Objetivos 3](#_Toc500966513)

[1.1.1 Objetivo general 3](#_Toc500966514)

[1.1.2 Objetivos específicos 3](#_Toc500966515)

[1.2 Alcances del proyecto 4](#_Toc500966516)

[1.3 Panorama General 4](#_Toc500966517)

[1.4 Funciones del sistema 5](#_Toc500966518)

[1.5 Atributos del sistema 9](#_Toc500966519)

[1.6 Clientes 10](#_Toc500966520)

[2 Casos de uso 11](#_Toc500966521)

[2.1 Casos de uso de alto nivel 11](#_Toc500966522)

[2.2 Casos de uso expandidos 17](#_Toc500966523)

[3 Modelo conceptual 43](#_Toc500966524)

[4 Diagrama entidad – relación 44](#_Toc500966525)

[5 Glosario inicial 46](#_Toc500966526)

[6 Planificación del proyecto 48](#_Toc500966527)

# Definición de la solución

## Objetivos

### Objetivo general

Desarrollar el proyecto aplicando lo aprendido en clase y en el laboratorio utilizando, diagrama de Gantt para la planificación utilizando una metodología Iterativo-Incremental para realizar los diagramas nos basamos en UML ya que esta posee variedad de diagramas para comprender los conceptos de proyecto.

Crear un sistema capaz de Gestionar controlar y reportar de manera profesional y eficaz , fácilmente de manipular entregar de manera totalmente funcional 8 de Enero 2018.

### Objetivos específicos

Entender la importancia de realizar una buena planificación al momento de iniciar cualquier proyecto.

Comprender la manera de realizar de manera correcta el análisis de requerimientos,

al momento de realizar la aplicación.

Conocer las distintas herramientas que existen para realizar bases de datos utilizando los diagramas entidad- relación ya que esta nos da la mejor forma de comprender la relación que existen entre tablas.

Permitir a desarrolladores independientes publicar sus proyectos, además de permitirles conocer la reacción de quienes obtienen su proyecto.

## Alcances del proyecto

Que las personas encuentren un forma fácil y conocida de comunicarse y trabajar en proyectos publicados.

* Pago rápido de los dueños de proyecto hacia los integrantes de la realización de proyecto.
* Análisis rápido y exacto, de los datos de cada usuario.
* Que la interfaz sea fácil para todo tipo de usuario que sea parecido Facebook que la mayoría de personas están más establecida.

## Panorama General

La aplicación debe de enfocarse a la relación de cada usuario, donde cada usuario pueda publicar y visualizar proyectos, los cuales puede crear y colaborar.

El cliente puede crear usuario y tener una plataforma similar a Facebook en la cual puede publicar estados y así otros usuarios pueden comentar los mismos, los usuarios pueden agregar a otros usuarios añadiéndolos en una lista de contactos.

Los mensajes directos solo serán para amigos de forma privada, se puede realizar alianzas, comunidades o subconjuntos llamándolos “asociaciones” de esta forma se puede crear por medio de un usuario que tengo cierta característica la cual podrá crear la asociación colocando nombre logo y una breve descripción del objetivo de la asociación.

Cada usuario tendrá habilidades que serán tomadas en cuenta para pertenecer a cada proyecto , en cambio los conocimientos son valorados por los dueños de cada proyecto, “karma” es un sistema de puntuación de la aplicación para calificar los conocimientos, cada proyecto tiene una puntuación de 10 y las tareas de 6 , los usuarios de desean votar deben de tener una puntuación de 20 karmas , un usuario puede publicar un proyecto que se esté llevando a cabo , cuando se envía una solicitud de inscripción a un proyecto o tareas se tomara en cuenta los karmas y conocimientos.

Las tareas son la parte más simple de los proyectos el cual podrá existir tareas individuales, cada participante tendrá un pago por cada proyecto realizado este será realizado por un sistema de banco, el administrador podrá visualizar todo, comentarios estado proyectos tareas, denuncias de la comunidad podrá suspender cuentas y eliminarlos, la realización de la aplicación será encargado a Juan José Chitay Lux. Quien estará a cargo de todo el proyecto utilizando una metodología Iterativo incremental.

## Funciones del sistema

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
| No | **NOMBRE** | **DESCRIPCIÓN** | **EVIDENCIA** | **INTERACCIÓN** | **PRIORIDAD** |
| 1 | Registrar usuario | Funciona para ingresar usuarios nuevos | Evidente | - | 10 |
| 2 | Enviar correo de activación | Se envía un correo a un usuario para activar su cuenta | No evidente | 1 | 9 |
| 3 | Publicar estados | El usuario podrá publicar estado | Evidente | - | 5 |
| 4 | Comentar estados | Los usuarios podrán realizar comentarios sobre estados de otros usuarios | Evidente | 3 | 5 |
| 5 | Agregar usuario | Los usuarios podrán agregar a otros usuarios | Evidente | - | 6| |
| 6 | Añadir a una lista de contactos | Los usuarios podrán agregar usuarios a una lista de contactos | Evidente | 5 | 5 |
| 7 | Enviar mensaje de forma privada | Los usuarios se podrán mandar mensajes privados llamando “mensajes directos” | Evidente | 6 | 9 |
| 8 | Afianzar alianza | Los usuarios podrán realizar alianzas y comunidades o grupos especializados solo por afinidad | Evidente | - | 4 |
| 9 | Crear asociaciones | Los usuarios que pueden crear asociaciones con un puntaje(karma)de más de 100 | Evidente | - | 4 |
| 10 | Añadir usuario | Por medio de una invitación el administrador es capaz de agregar de forma grupal por medio de nickname de cada usuario | Evidente | 1 | 5 |
| 11 | Habilidades de usuario | Los usuarios se pueden suscribir | Evidente |  | 5 |
| 12 | Inscribirse a proyectos | En base a las habilidades de cada usuario se puede suscribir a cualquier proyecto | Evidente | 11 | 6 |
| 13 | Añadir conocimiento | Los usuarios contaran con un conocimiento el cual el mismo usuario y el encargado de proyecto le otorga conocimiento y entre ellos mismo también. | Evidente |  | 7 |
| 14 | Finalizar proyecto o tarea | Los usuarios al momento de finalizar proyectos o tareas se le otorga karma | Evidente |  | 5 |
| 15 | Publicar proyecto | Un usuario poder publicar un proyecto que se esté llevando a cabo | Evidente |  | 5 |
| 16 | Solicitud de inscripción a proyecto o tarea | Se toma en cuenta el “karma” de los conocimientos del usuario y con el requerido del creador | No evidente |  | 9 |
| 17 | Versus | Cuando dos o más personas tengan las mismas habilidades y conocimientos | No evidente |  | 9 |
| 18 | Usuario nuevo y el karma | Los nuevos usuarios empezaran con 0 karma | Evidente |  | 7 |
| 19 | Obtener karma | Los nuevos podrá obtener karma por medio de pago por cada proyecto realizado | Evidente | 18 | 5 |
| 20 | Pago de proyecto o tareas | Cada usuario está dispuesto a pagar a los usuarios involucrados en una banca virtual | No evidente |  | 7 |
| 21 | Reportes | El administrador encargado de realizar reportes respaldos | Evidente |  | 9 |
| 22 | Comentarios | los pueden visualizar usuario y administrador de proyecto | No evidente |  | 8 |
|  |  |  |  |  |  |

## Atributos del sistema

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| ATRIBUTO | **DESARROLLO** |
| Fácil de uso | La plataforma debe de ser visiblemente sencilla para que cualquier cliente pueda manipularlo de manera sencilla. |
| Tolerancia a fallos | El portal debe de mostrar las páginas únicamente si el usuario cumple con el rol permitido para acceder a los módulos. |
| Interfaz web | .NET (C#) |
| Base de datos | MARIADB |
| Protección de información | La información de cada usuario no será visible para ningún otro usuario a excepción del administrador. |
| Tiempo de respuesta | El sistema deberá de realizar la función de abrir y cerrar ventas en un tiempo no mayor a 10 segundos. |
| Plataformas de sistema operativo | Windows: xp,7,8,10pro. |

## Clientes

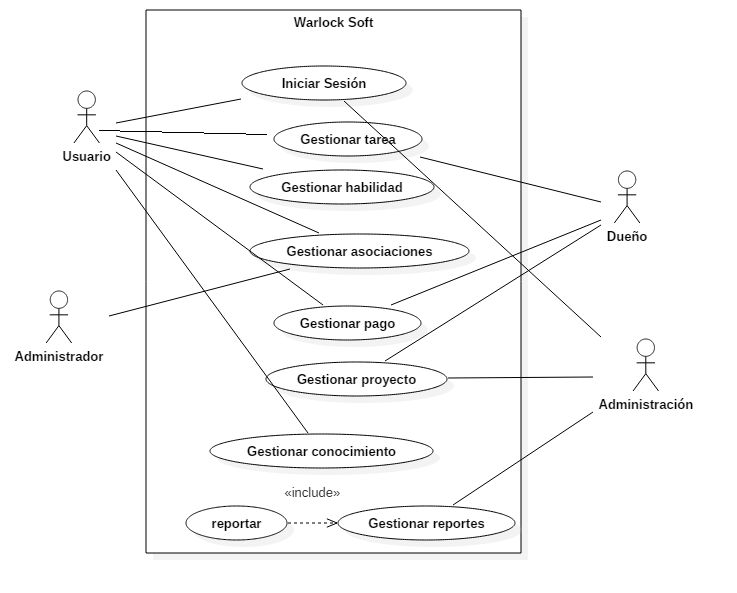
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Descripción | Modulo |
| Administrador-grupo | Encargado de toda la aplicación añadir usuarios  Leer comentarios, estados, borrar usuarios bloquear | -crear asociaciones  Eliminar  invitar |
| Usuario | Este usuario podrá realizar proyectos tareas publicar estados comentar. | Iniciar sesión  Hacer comentarios  Habilidades  Publicar estado |
| Administrador | Encargado del sitio Warlock soft, visualiza los comentarios, estados, proyectos o tareas denunciados por la comunidad, por incumplir normas de etiqueta de convivencia. Puede suspender cuentas de usuarios, y eliminarlos. | Visualizar comentarios  Hacer reportes  Respaldos  Borrar comentarios y estados que no cumplan con las restricciones |
| Dueño de proyecto | Todo proyecto publicado tiene un dueño que será encargado de pagar y ver que el proyecto esté finalizado. | Crea proyectos  Editar proyectos  Pagar proyectos |

Equipo de desarrollo

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Rol / puesto |
| Juan José Chitay lux | Administrador |
| Juan José Chitay lux | Desarrollador de aplicación |
| Juan José Chitay lux | Tester |
| Juan José Chitay lux | Desarrollador de base de datos |

# Casos de uso

## Casos de uso de alto nivel



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | |  |
| CDU-1 |  | |
| Caso de uso | Iniciar sesión | |
| Actores | Usuario, Administración | |
| Descripción | El usuario inicia sesión, si no tiene cuenta entonces crea una nueva. | |
| Tipo | Primario | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | |  |
| CDU-2 |  | |
| Caso de uso | Gestionar tarea | |
| Actores | Usuario, dueño | |
| Descripción | El usuario crea tareas individual o de proyecto y realiza un tabla scrum o tabla normal de proyecto | |
| Tipo | Primario | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | |  |
| CDU-3 |  | |
| Caso de uso | Gestionar habilidad | |
| Actores | Usuario | |
| Descripción | El usuario tiene ciertas habilidades que va ingresando. | |
| Tipo | Primario | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | |  |
| CDU-4 |  | |
| Caso de uso | Gestionar asociaciones | |
| Actores | Usuario, Administrador | |
| Descripción | El administrador puede crear asociaciones con usuarios. | |
| Tipo | Primario | |
|  | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | |  |
| CDU-5 |  | |
| Caso de uso | Gestionar pago | |
| Actores | Dueño, usuario | |
| Descripción | El dueño le paga a la lista de usuario que fueron los participantes del proyecto final. | |
| Tipo | Primario | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | |  |
| CDU-6 |  | |
| Caso de uso | Gestionar Proyecto | |
| Actores | dueño, Administrador | |
| Descripción | El dueño crea proyectos para que otros usuarios puedan inscribirse y resolverlo. | |
| Tipo | Primario | |

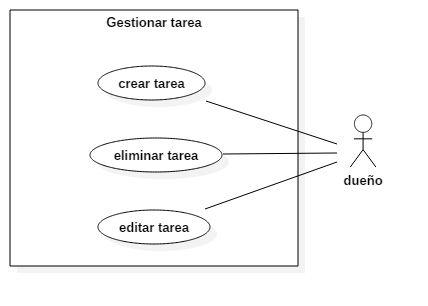
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | |  |
| CDU-7 |  | |
| Caso de uso | Gestionar conocimiento | |
| Actores | Usuario, | |
| Descripción | El conocimiento se puede agregar el mismo usuario y los demás usuarios pueden agregar conocimientos. | |
| Tipo | Primario | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | |  |
| CDU-8 |  | |
| Caso de uso | Gestión Reporte | |
| Actores | Administración | |
| Descripción | La administración está encargada de reportes y respaldos | |
| Tipo | Primario | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | |  |
| CDU-9 |  | |
| Caso de uso | Reportar | |
| Actores | Administración | |
| Descripción | La administración está encargada de reportes y respaldos | |
| Tipo | Primario | |

## Casos de uso expandidos

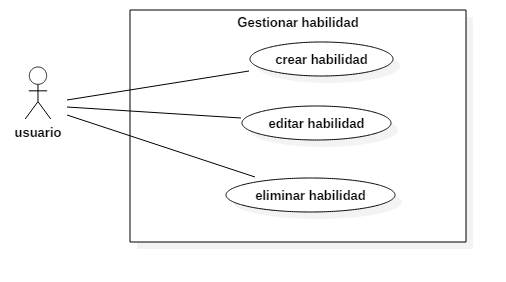
|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-10 |  |
| Caso de uso | Iniciar sesión |
| Actores | usuario |
| Propósito | Todo el usuario inician sesión |
| Resumen | El usuario inicia sesión, si no tiene cuenta entonces crea una nueva. |
| Tipo | primario |
| Referencia cruzada | CDU-1 |
| Curso normal de eventos | * El usuario ingresa nombre. * El usuario ingresa contraseña. |
| Curso alternativo de eventos | Si no tiene cuenta ingresa:  Nombre  Correo  Fecha de nacimiento  Contraseña  Nombre de usuario |



|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-11 |  |
| Caso de uso | Crear tarea |
| Actores | Dueño |
| Propósito | Crear tarea para usuarios |
| Resumen | El usuario crea tareas individuales o de proyecto y realiza un tabla scrum o tabla normal de proyecto |
| Tipo | primario |
| Referencia cruzada | CDU-2 |
| Curso normal de eventos | * El usuario ingresa nombre de la tarea. * El usuario ingresa el nombre del proyecto al que pertenece o si es una tarea individual * El usuario ingresa fecha de inicio. * El usuario ingresa la fecha de entrega. * El usuario ingresa una lista de tareas. * El usuario hace una tabla scrum si es individual. |
| Curso alternativo de eventos | Que la tarea sea demasiado larga |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-12 |  |
| Caso de uso | eliminar tarea |
| Actores | Dueño |
| Propósito | Se elimina las tareas individuales y de proyecto |
| Resumen | El usuario crea tareas individuales o de proyecto y realiza una tabla scrum o tabla normal de proyecto |
| Tipo | primario |
| Referencia cruzada | CDU-2 |
| Curso normal de eventos | * El usuario ingresa nombre de la tarea. |
| Curso alternativo de eventos | Que la tarea tenga otras tareas vinculadas |

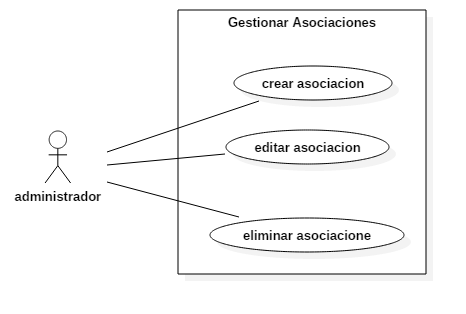
|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-13 |  |
| Caso de uso | editar tarea |
| Actores | Dueño |
| Propósito | Se edita las tareas individuales y de proyecto |
| Resumen | El usuario crea tareas individuales o de proyecto y realiza una tabla scrum o tabla normal de proyecto |
| Tipo | primario |
| Referencia cruzada | CDU-2 |
| Curso normal de eventos | * El usuario ingresa nombre de la tarea. * El usuario la descripción. * El usuario ingresa fecha de inicio. * Ingresa una lista e conocimientos indispensables. |
| Curso alternativo de eventos | Que no cumplan con los conocimientos indispensables. |



|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-14 |  |
| Caso de uso | Crear habilidad |
| Actores | usuario |
| Propósito | El usuario crear habilidades y las ingresa |
| Resumen | El usuario tiene ciertas habilidades que va ingresando. |
| Tipo | primario |
| Referencia cruzada | CDU-3 |
| Curso normal de eventos | * El usuario ingresa su habilidad. * el usuario las publica en su perfil. |
| Curso alternativo de eventos | Que el usuario no tenga habilidad. |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-15 |  |
| Caso de uso | editar habilidad |
| Actores | usuario |
| Propósito | Se edita las habilidades de cada usuario |
| Resumen | El usuario tiene ciertas habilidades que va ingresando. |
| Tipo | primario |
| Referencia cruzada | CDU-3 |
| Curso normal de eventos | * El usuario ingresa su habilidad. * El usuario publica las habilidades editadas. |
| Curso alternativo de eventos | Que el usuario no tenga habilidad. |

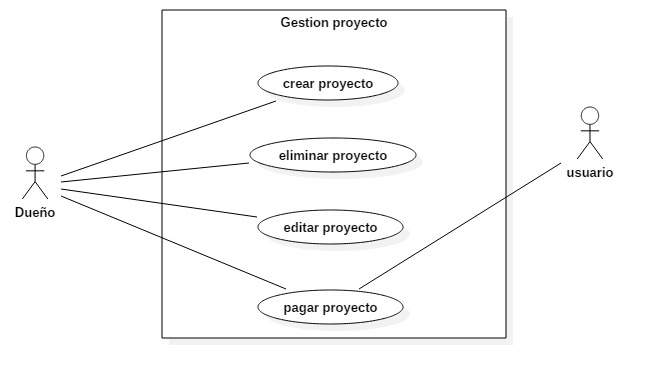
|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-16 |  |
| Caso de uso | eliminar habilidad |
| Actores | Usuario |
| Propósito | Se elimina las habilidades del usuario que ya no posea |
| Resumen | El usuario tiene ciertas habilidades que va ingresando. |
| Tipo | primario |
| Referencia cruzada | CDU-3 |
| Curso normal de eventos | * El usuario selecciona la habilidad que va a eliminar * El usuario publica las habilidades que le quedan. |
| Curso alternativo de eventos | Que el usuario no tenga habilidad. |



|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-17 |  |
| Caso de uso | Crear asociaciones |
| Actores | administrador |
| Propósito | Se crea asociaciones para varios usuarios. |
| Resumen | El administrador puede crear asociaciones con usuarios. |
| Tipo | primario |
| Referencia cruzada | CDU-4 |
| Curso normal de eventos | * El usuario ingresa nombre de la asociación. * El usuario ingresa el objetivo de la asociación. * El usuario ingresa el logo de la asociación. |
| Curso alternativo de eventos | Que la asociación solo este un miembro. |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-18 |  |
| Caso de uso | editar asociaciones |
| Actores | administrador |
| Propósito | Se edita asociaciones para varios usuarios. |
| Resumen | El administrador puede crear asociaciones con usuarios. |
| Tipo | primario |
| Referencia cruzada | CDU-4 |
| Curso normal de eventos | * El usuario ingresa nombre a editar de la asociación. * El usuario ingresa el objetivo a editar de la asociación. * El usuario ingresa el logo editar de la asociación. |
| Curso alternativo de eventos | Que la asociación solo este un miembro. |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-19 |  |
| Caso de uso | eliminar asociaciones |
| Actores | administrador |
| Propósito | Se elimina asociaciones. |
| Resumen | El administrador puede crear asociaciones con usuarios. |
| Tipo | primario |
| Referencia cruzada | CDU-4 |
| Curso normal de eventos | * El usuario ingresa nombre de la asociación. |
| Curso alternativo de eventos | Que la asociación solo este un miembro. |

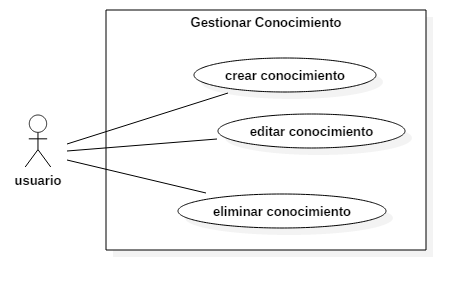


|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-20 |  |
| Caso de uso | Crear proyecto |
| Actores | Dueño |
| Propósito | crear proyectos para usuarios |
| Resumen | El dueño crea proyectos para que otros usuarios puedan inscribirse y resolverlo. |
| Tipo | primario |
| Referencia cruzada | CDU-6 |
| Curso normal de eventos | * El usuario ingresa nombre del proyecto. * El usuario ingresa fecha de inicio. * El usuario ingresa la fecha de entrega. * El usuario ingresa una lista de tareas. * El usuario hace publica el proyecto a todos los usuarios. |
| Curso alternativo de eventos | Que no lograse publicar pro problemas de conexión. |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-21 |  |
| Caso de uso | Eliminar proyecto |
| Actores | Dueño |
| Propósito | eliminar proyectos por finalización |
| Resumen | El dueño eliminar proyectos para que otros usuarios no puedan inscribirse . |
| Tipo | primario |
| Referencia cruzada | CDU-6 |
| Curso normal de eventos | * El usuario ingresa nombre del proyecto. * El usuario publica que el proyecto fue eliminado |
| Curso alternativo de eventos | Que el sistema no deje eliminar por problemas de conexión. |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-22 |  |
| Caso de uso | editar proyecto |
| Actores | Dueño |
| Propósito | editar proyectos para usuarios |
| Resumen | El dueño edita proyectos para que otros usuarios puedan inscribirse y resolverlo. |
| Tipo | Primario |
| Referencia cruzada | CDU-6 |
| Curso normal de eventos | * El usuario ingresa nombre del proyecto. * El usuario ingresa fecha de inicio. * El usuario ingresa la fecha de entrega. * El usuario ingresa una lista de tareas. * El usuario hace publica el proyecto ya modificado a todos los usuarios. |
| Curso alternativo de eventos | Que no lograse publicar pro problemas de conexión o que no deje modificar. |

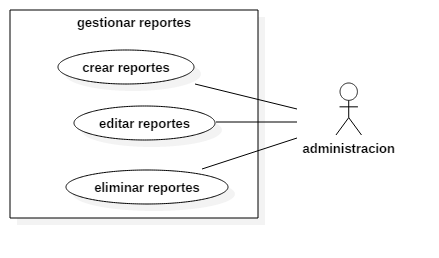
|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-23 |  |
| Caso de uso | Pagar proyecto |
| Actores | Dueño |
| Propósito | Pagar proyectos a los usuarios |
| Resumen | El dueño paga proyectos para que otros usuarios |
| Tipo | primario |
| Referencia cruzada | CDU-6 |
| Curso normal de eventos | * El usuario genera la lista de participantes en el proyecto. * Les paga por medio de una banca virtual. |
| Curso alternativo de eventos | Que el usuario participante no tenga cuenta virtual. |



|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-24 |  |
| Caso de uso | Crear conocimiento |
| Actores | usuario |
| Propósito | Se crean conocimientos para cada usuario |
| Resumen | El conocimiento se puede agregar el mismo usuario y los demás usuarios pueden agregar conocimientos. |
| Tipo | primario |
| Referencia cruzada | CDU-7 |
| Curso normal de eventos | * El usuario ingresa el conocimiento. * El usuario publica en su perfil los conocimientos poseídos. |
| Curso alternativo de eventos | Que no tenga conocimiento alguno |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-25 |  |
| Caso de uso | editar conocimiento |
| Actores | usuario |
| Propósito | Se crean conocimientos para cada usuario |
| Resumen | El conocimiento se puede agregar el mismo usuario y los demás usuarios pueden agregar conocimientos. |
| Tipo | primario |
| Referencia cruzada | CDU-7 |
| Curso normal de eventos | * El usuario ingresa el conocimiento a editar. * Publica el conocimiento en su perfil ya editado. |
| Curso alternativo de eventos | Que no tenga conocimiento alguno. |

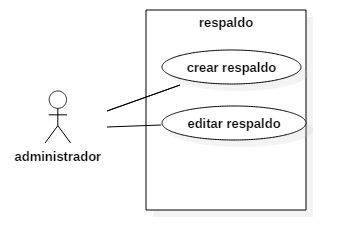
|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-24 |  |
| Caso de uso | eliminar conocimiento |
| Actores | usuario |
| Propósito | Se elimina conocimientos para cada usuario |
| Resumen | El conocimiento se puede agregar el mismo usuario y los demás usuarios pueden agregar conocimientos. |
| Tipo | primario |
| Referencia cruzada | CDU-7 |
| Curso normal de eventos | * El usuario ingresa el conocimiento que desea eliminar. * El usuario publica los conocimientos restantes en su perfil. |
| Curso alternativo de eventos | Que no tenga conocimiento alguno. |



|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-25 |  |
| Caso de uso | Crear reporte |
| Actores | administración |
| Propósito | Se crean reportes para cada información |
| Resumen | La administración está encargada de reportes y respaldos |
| Tipo | secundario |
| Referencia cruzada | CDU-8 |
| Curso normal de eventos | * La administración se encarga de realizar los reportes de toda la información de los usuarios. |
| Curso alternativo de eventos |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-26 |  |
| Caso de uso | editar reporte |
| Actores | administración |
| Propósito | Se edita reportes para cada información |
| Resumen | La administración está encargada de reportes y respaldos |
| Tipo | secundario |
| Referencia cruzada | CDU-8 |
| Curso normal de eventos | * La administración se encarga de realizar los reportes de toda la información de los usuarios. |
| Curso alternativo de eventos |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-27 |  |
| Caso de uso | Eliminar reporte |
| Actores | administración |
| Propósito | Se elimina reportes para cada información |
| Resumen | La administración está encargada de reportes y respaldos |
| Tipo | secundario |
| Referencia cruzada | CDU-8 |
| Curso normal de eventos | * La administración se encarga de eliminar los reportes de toda la información de los usuarios. |
| Curso alternativo de eventos |  |



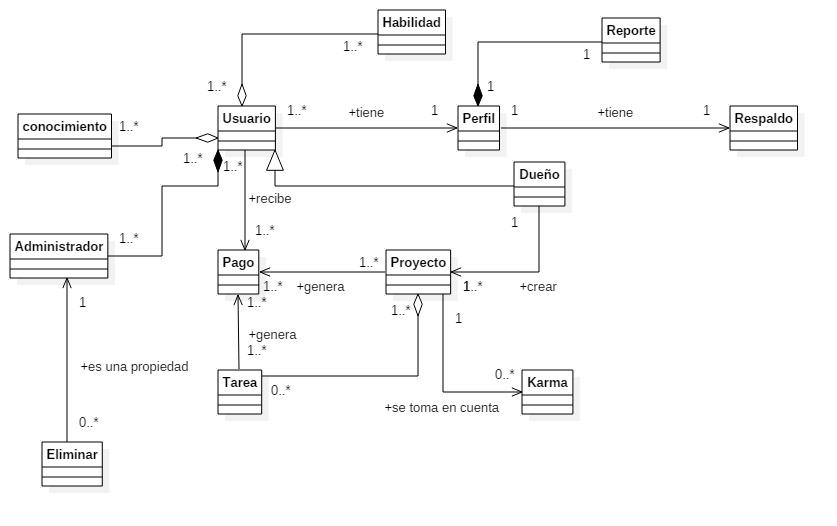
|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-28 |  |
| Caso de uso | Crear respaldo |
| Actores | administración |
| Propósito | Se crean respaldo para cada información |
| Resumen | La administración está encargada de reportes y respaldos |
| Tipo | secundario |
| Referencia cruzada | CDU-9 |
| Curso normal de eventos | * La administración se encarga de realizar el respaldo toda la información. |
| Curso alternativo de eventos | Que los usuarios no quieran respaldo de su información. |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| CDU-29 |  |
| Caso de uso | editar respaldo |
| Actores | administración |
| Propósito | Se edita respaldo para cada información |
| Resumen | La administración está encargada de reportes y respaldos |
| Tipo | secundario |
| Referencia cruzada | CDU-9 |
| Curso normal de eventos | La administración hace el respaldo cada hora .  Se edita cada hora  Se guarda en la base de datos de respaldo. |
| Curso alternativo de eventos | Que los usuarios no quieran respaldo de su información. |

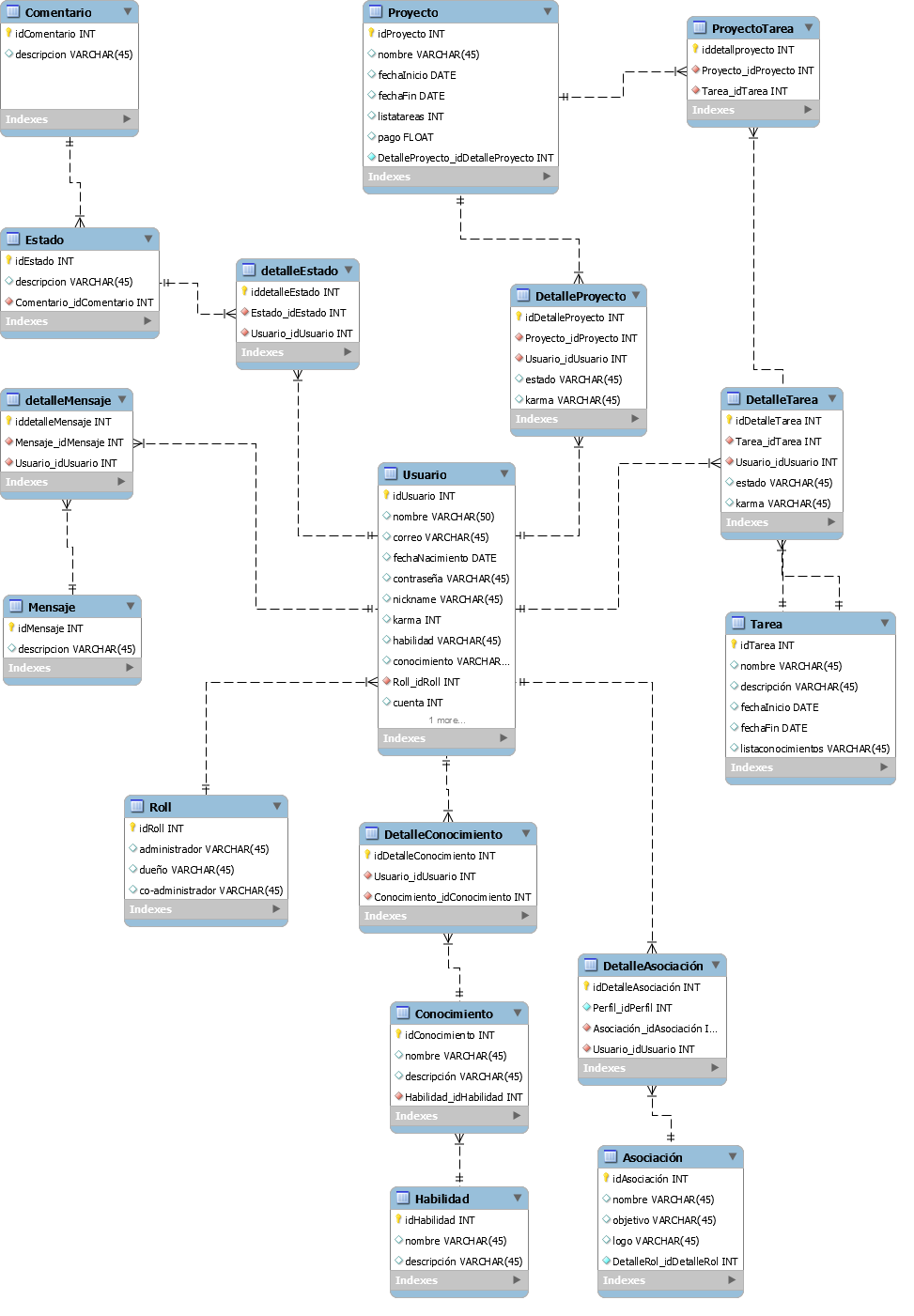
# Modelo conceptual

Lista de Conceptos

* Usuario
* Administrador
* Proyecto
* Tarea
* Perfil
* Karma
* Habilidad
* Conocimiento
* Pago
* Reportes
* Respaldo



# Diagrama entidad – relación



# Glosario inicial

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| TERMINO | **CATEGORÍA** | **DESCRIPCIÓN** |
| Coadministrador | Entidad relación | Cuando cambian a una persona que es administrador y la sustituyen por otra |
| Perfil | Entidad relación | Cada persona tiene un perfil, el cual consiste en tener un estado y comentario |
| Estado | Modelo conceptual | Un estado trata de que la persona puede escribir una frase que describa el estado de la persona esta puede ser opcional. |
| Comentario | Modelo conceptual | Todas las personas pueden comentar un estado de otro usuario o comentar otros comentaros. |
| Proyecto | Entidad relación | Los proyectos pueden ser todo tipo de aplicaciones, software. |
| Tarea | Entidad relación | Las tareas son sub proyectos que pueden ser realizadas por cada usuario. |
| Dueño | Caso de uso | Es un actor que realiza y crea proyectos para que distintos usuarios realicen |
| Asociaciones | Caso de uso | Una asociación es grupo de personas unidos por razones de índole de equidad de raciocinio y cultural. |
| Habilidad | caso de uso | Es un conjunto de varias capacidades que cada usuario posee. |
| Conocimiento | Caso de uso | Un conocimiento lo posee cada persona la cual será visible en su perfil.7 |
| karma | Modelo conceptual | En esta parte del proyecto es la puntuación que otorga cada proyecto al ser realizada. |
| pago | Modelo conceptual | Cada dueño otorga un pago a cada integrante del proyecto finalizado. |
| Respaldo | Modelo conceptual | El administrador de la aplicación tiene un respaldo de toda la información del usuario proyectos etc. |

# Planificación del proyecto

